Leonardo Martinelli de Oliveira Lima 1H

A)

#include <stdio.h>

float valor1, taxa1, tempo1;

void calculo1 (float valor, float taxa, float tempo) { float prest;

prest = valor + (valor\*(taxa/100)\*tempo); printf("%.f \n", prest);

}

void calculo2(float &valor, float taxa, float temp) { valor = valor+(valor\*(taxa/100)\*temp);

}

main() {

printf("Valor inicial : \n"); scanf("%f", &valor1); printf("taxa : \n");

scanf("%f", &taxa1);

printf("tempo : \n"); scanf("%f", &tempo1);

calculo1(valor1,taxa1,tempo1); calculo2(valor1,taxa1,tempo1); printf("%.f \n", valor1);

}

B)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int valor1;

void calculo1 (int valor) {

int com, cont1;

for (cont1 = 1; cont1 <= valor; cont1++){ com = com + cont1;

}

printf("%d \n", com);

}

void calculo2(int &valor) { int com2, cont2;

for (cont2 = 1;cont2 <= valor; cont2++) { com2 = com2 + cont2;

}

valor = com2;

}

main() {

scanf("%d", &valor1); calculo1(valor1); valor1 = 0; calculo2(valor1); printf("%d \n", valor1);

}

C)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h>

int n, cont1, pas, at, prx, cont; void calculo1 (int cont) {

int anterior, atual, proximo, aux; atual = 1;

anterior = 0;

proximo = 0;

for (aux = 1; aux <= cont; aux++){ anterior = atual;

atual = proximo;

proximo = atual + anterior; printf("%d ", proximo);

}

}

void calculo2(int &passado, int &atual , int &prox) { passado = atual;

atual = prox;

prox = atual + passado;

}

main() {

scanf("%d", &n); calculo1(n); printf("\n");

at = 1;

for (cont = 1; cont <= n; cont++) { calculo2(pas,at,prx); printf("%d ", prx);

}

}

D)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int n1, n2;

void calculo1 (int x, int y) { int contador;

float resultado; resultado = 1;

for (contador = 1; contador <= y; contador++){ resultado = resultado\*x;

}

printf("%.f \n", resultado);

}

void calculo2(int &x, int y) { float resultado;

int contador; resultado = 1;

for (contador = 1; contador <= y; contador++) { resultado = resultado\*x;

}

x = resultado;

}

main() {

scanf("%d", &n1);

scanf("%d", &n2); calculo1(n1,n2); calculo2(n1,n2); printf("%d", n1);

}

e)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int n1;

void calculo1 (int x) {

if (x%2 == 1) {

printf("Impar \n");

} else {

}

}

printf("Par \n");

void calculo2(int &x) {

if (x%2 == 1) {

x = 1;

} else {

}

}

x = 0;

main() {

scanf("%d", &n1); calculo1(n1); calculo2(n1);

if (n1 == 1) {

printf("Impar \n");

} else {

}

}

printf("Par \n");

F)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> float n1,n2,n3, aux;

void calculo1 (float x, float y, float z) { float aux;

x = x\*x; y = y\*y; z = z\*z;

aux = x + y + z; printf("%.f \n", aux);

}

void calculo2(float &x,float y,float z) { x = x\*x;

y = y\*y; z = z\*z;

x = x + y + z;

}

main() {

scanf("%f", &n1);

scanf("%f", &n2);

scanf("%f", &n3); calculo1(n1, n2, n3); calculo2(n1, n2, n3); printf("%.f \n", n1);

}

G)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> float n1,n2,n3, aux;

void calculo1 (float x, float y, float z) { float aux;

aux = x + y + z; aux = aux\*aux; printf("%.f \n", aux);

}

void calculo2(float &x,float y,float z) { x = x + y + z;

x = x\*x;

}

main() {

scanf("%f", &n1);

scanf("%f", &n2);

scanf("%f", &n3); calculo1(n1, n2, n3); calculo2(n1, n2, n3); printf("%.f \n", n1);

}

H)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> float n1,n2,n3, aux; void calculo1 (float x) {

float aux;

aux = x\*1.8 + 32; printf("%.f \n", aux);

}

void calculo2(float &x) {

x = x\*1.8 + 32;

}

main() {

scanf("%f", &n1); calculo1(n1); calculo2(n1); printf("%.f \n", n1);

}

i) #include<stdio.h> float d, c, t;

void conversor1(float x,float y){ float r;

r = x \* y;

printf("valor da quantia de dinheiro em reais: %.1f", r);

}

void conversor2(float &w, float &z){ w = w \* z;

}

main(){

printf("PARAMETRO POR VALOR\n\n");

printf("digite a quantia de dinheiro desejada (em dólar):\n"); scanf("%f", &d);

printf("digite a cotação do dolar: \n"); scanf("%f", &c);

conversor1(d,c);

printf("\n\nPARAMETRO POR REFERENCIA\n\n"); printf("digite a quantia de dinheiro desejada (em dólar):\n"); scanf("%f", &d);

printf("digite a cotação do dolar: \n"); scanf("%f", &c);

conversor2(d,c);

printf("valor da quantia de dinheiro em reais: %.1f", d);

}

j)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int n1,n2,n3, aux; void calculo1 (int x) {

if ((x%2 == 0)&&(x%3 == 0)) {

printf("Este valor é divisivel por 2 e 3 \n");

} else {

}

}

printf("Valor inválido \n");

void calculo2(int &x) {

if ((x%2 == 0)&&(x%3 == 0)) { x = 1;

} else {

}

}

x = 0;

main() {

scanf("%d", &n1); calculo1(n1); calculo2(n1);

if (n1 == 1) {

printf("Este valor é divisivel por 2 e 3 \n");

} else {

}

}

printf("Valor inválido \n");

K)

#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int n1,n2,n3, aux; void calculo1 (int x) {

if ((x%2 == 0)||(x%3 == 0)) {

printf("Este valor é divisivel por 2 ou 3 \n");

} else {

}

}

printf("Valor inválido \n");

void calculo2(int &x) {

if ((x%2 == 0)||(x%3 == 0)) { x = 1;

} else {

}

}

x = 0;

main() {

scanf("%d", &n1); calculo1(n1); calculo2(n1);

if (n1 == 1) {

printf("Este valor é divisivel por 2 ou 3 \n");

} else {

}

}

L)

#include<stdio.h>

int n,v;

void div1(int x){

if((x % 2 == 1) && (x % 3 == 1)){

printf("este numero nao e divisivel por 2 e 3.");

}else{

printf("valor invalido.");

}

}

void div2(int &x){

x = x % 2;

v = x % 3;

}

main(){

printf("PARAMETRO POR VALOR:\n\n");

printf("digite um numero:\n");

scanf("%d", &n);

div1(n);

printf("\n\n-----------------------------------------------");

printf("\n\nPARAMETRO POR REFERENCIA:\n\n");

printf("digite um numero:\n");

scanf("%d", &n);

div2(n);

if((n == 1) && (v == 1)){

printf("este numero nao e divisivel por 2 e 3.");

}else{

printf("valor invalido.");

}

}

M)

#include<stdio.h>

int n;

void posi1(int x){

if(x < 0){

x = x \* (-1);

}

printf("\n\n-----------------------------------------------");

printf("\n o numero digitado foi: %d", x);

}

void posi2(int &x){

x = x \* (-1);

}

main(){

printf("PARAMETRO POR VALOR:\n\n");

printf("digite um numero:\n");

scanf("%d", &n);

posi1(n);

printf("\n\n-----------------------------------------------");

printf("\n\nPARAMETRO POR REFERENCIA:\n\n");

printf("digite um numero:\n");

scanf("%d", &n);

div2(n);

if(n < 0){

n = n \* (-1);

}

printf("\n\n-----------------------------------------------");

printf("\n o numero digitado foi: %d", x);

}

#include<stdio.h>

#include<string.h>

char n[100], sx[1];

void teste1 (char n1[100], char sx1[1]) {

if (strcmp(sx1, "m")==0) {

printf("ilmo. Sr. %s \n", n1);

} else {

printf("ilma. Sra. %s \n", n1);

}

}

void teste2 (char sx2[1]) {

if (strcmp(sx2, "m")==0) {

strcpy(sx2, "a");

} else {

strcpy(sx2, "b");

}

}

main() {

printf("Digite o nome : \n");

scanf("%s", &n);

printf("Digite 'm' para masculino e 'f' para feminino \n");

scanf("%s", &sx);

teste1(n,sx);

teste2(sx);

if (strcmp(sx, "a")==0) {

printf("ilmo. Sr. %s \n", n);

} else {

printf("ilma. Sra. %s \n", n);

}

}

O)

#include <stdio.h>

int aux, n1, n2;

int n3;

void calculo (int x) {

int cont;

float y;

y = 1;

for (cont = x; cont >= 1; cont = cont - 1) {

y = y \* cont;

}

printf("%.f \n", y);

}

void calculoref (int &xref) {

int cont;

int y;

y = 1;

for (cont = xref; cont >= 1; cont = cont - 1) {

y = y \* cont;

}

xref = y;

}

main() {

scanf("%d", &n1);

calculo(n1);

calculoref(n1);

printf("%d \n",n1);

}

Função

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

int n, result;

int calculo (int x){

int c, r = 0;

for (c = 1; c <= x; c++){

r = r + c;

}

return r;

}

main(){

printf("Digite um número\n");

scanf("%d", &n);

result = calculo(n);

printf("resultado = %d", result);

}

B)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

int n, result, c;

int calculo (int x){

int ant = 0, atu = 1, pro = ant + atu, r, i;

r = atu;

for(i = 1; i < x; i++){

ant = atu;

atu = pro;

pro = ant + atu;

r = atu;

}

return r;

}

main(){

printf("Digite um número\n");

scanf("%d", &n);

for(c = 1; c <= n; c++){

result = calculo(c);

printf("resultado = %d\n", result);

}

}

C)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

float valor, taxa, tempo, result, c;

float calculo (float x, float y, float z){

return x + (x \* (y/100) \* z);

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite valor\n");

scanf("%f", &valor);

printf("Digite taxa\n");

scanf("%f", &taxa);

printf("Digite tempo\n");

scanf("%f", &tempo);

result = calculo(valor, taxa, tempo);

printf("Prestação = %.2f", result);

}

D)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

float n, pot, result;

float calculo (float x, float y){

int c;

float r = 1;

for (c = 1; c <= y; c++){

r = r \* x;

}

return r;

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite num\n");

scanf("%f", &n);

printf("Digite potencia\n");

scanf("%f", &pot);

result = calculo(n, pot);

printf("Resultado = %.2f", result);

}

E)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

float n1, n2, n3, result;

float calculo (float x, float y, float z){

x = x \* x;

y = y \* y;

z = z \* z;

return x + y + z;

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite num1\n");

scanf("%f", &n1);

printf("Digite num2\n");

scanf("%f", &n2);

printf("Digite num3\n");

scanf("%f", &n3);

result = calculo(n1, n2, n3);

printf("Resultado = %.2f", result);

}

F)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

#include<math.h>

float n1, n2, n3, result;

float calculo (float x, float y, float z){

return pow(x + y + z, 2);

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite num1\n");

scanf("%f", &n1);

printf("Digite num2\n");

scanf("%f", &n2);

printf("Digite num3\n");

scanf("%f", &n3);

result = calculo(n1, n2, n3);

printf("Resultado = %.2f", result);

}

G)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

#include<math.h>

float dolar, cotacao, result;

float calculo (float x, float y){

return x \* y;

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite Dolar\n");

scanf("%f", &dolar);

printf("Digite Cotação\n");

scanf("%f", &cotacao);

result = calculo(dolar, cotacao);

printf("Real = %.2f", result);

}

H)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

#include<math.h>

float dolar, cotacao, result;

float calculo (float x, float y){

return x / y;

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite Dolar\n");

scanf("%f", &dolar);

printf("Digite Cotação\n");

scanf("%f", &cotacao);

result = calculo(dolar, cotacao);

printf("Dolar = %.2f", result);

}

I)

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

#include<math.h>

float f, result;

float calculo (float x){

return (x - 32) / 1.8;

}

main(){

setlocale(LC\_ALL, "portuguese");

printf("Digite Temperatura em ºF\n");

scanf("%f", &f);

result = calculo(f);

printf("ºC = %.2f", result);

}